



## Положение

### о городском квесте

### «Ночь в библиотеке»

#### 1. Общие положения

Понижение статуса чтения как средства интеллектуальной, духовной жизни общества – одно из самых тревожных и опасных явлений в развитии современной отечественной культуры. По данным исследований, с каждым годом увеличивается количество нечитающих людей. Как же вернуть тягу читателей к книге? Кто в нашем обществе вводит ребенка в мир книги? Это прежде всего родители, школа и библиотека.

**2. Цель** - создание условий для продвижения чтения как средства самореализации и активного взаимодействия с окружающим миром.

#### 3. Условия участия

Городской квест «Ночь в библиотеке» проводится **4 марта 2024 г. в 17.00** в МОУ «Державинский лицей».

- Сбор всех команд в актовом зале лицея в 17.00
- В квесте принимают участие команды школьников 6-7 классов, в количестве 4 + 1 (капитан команды).
- Команда должна придумать название, а также иметь с собой 1 фонарик.
- **Заявки (МОУ, класс, ФИО учителя-руководителя команды, контактные данные учителя для связи) принимаются строго до 01.03.24** по электронной почте на адрес координатора игры Ивановой Оксаны Юрьевны akcel\_67@mail.ru (в эл. адресе есть нижнее подчеркивание!)
- **К участию принимаются первые 4 команды, подавшие заявку.**

**4. Организация игры** Главная цель квест-игры – поиски спрятанного в библиотеке «Послания к юному читателю XXI века» Н.В. Гоголя. В соответствии с полученными на старте маршрутными листами все команды должны пройти несколько станций:

«Русский фольклор», «Приключенческая литература», «Памятники литературным героям», «Сказка за сказкой (А. С. Пушкин)», «Родное слово», «Калевала», «Сказки М.Е. Салтыкова - Щедрина» и др.

#### 5. Подведение итогов

Награждение команд-участниц 04.03.2024 по окончании игры.